PrefSuite

PrefOpen: Instruções para preenchimento do Excel

ESQUADGROUP

Sumário

Supplier Data 1
Fitting Groups 1
Fittings 1
Fitting Type 2
Sets 7
Sets Descriptions 9

Supplier Data

Supplier Name: Nome do fabricante de ferragens.

Target Tariff: Indica a tabela de preço das ferragens que será usada para importar os preços. Essa importação pode ser realizada numa tabela existente ou numa nova.

Fitting Groups

Class: Indica a classe da ferragem (uma classificação que pode ser criada para classificar a ferragem).

Description: Descrição da classe criada.

Fittings

Fitting Group Class: Seleciona umas das classes criadas na aba Fitting Groups.

Fittings Reference: Código da ferragem. Deverá ter apenas um único código para referenciar uma ferragem.

Location: Define a localização da aplicação da ferragem. Temos como opção a Sash (Folha), o Frame (Marco) ou Both (Ambos). Opcionalmente, se é uma ferragem intermediária, pode ser classificada como Free. Que significa que pode ir entre o Marco e a Folha.

O valor Free são para aquelas peças que não estão ligados diretamente no canal de ferragem ou ao Marco, como tampas que estão ligados a outras peças. Deve ser usado também para peças que não são inseridos no canal de ferragem mais são inseridos na folhas, tais como dobradiças.

Para as peças que são inseridas no marco use a classificação Frame.

Possíveis valores são:

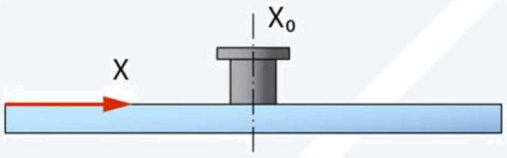
- Sash: Folha;
- Frame: Marco;
- Both: Ambos. É equivalente a Free + Frame;
- Free: para peças que não estão na folha e/ou marco.

Fitting Type

Drive

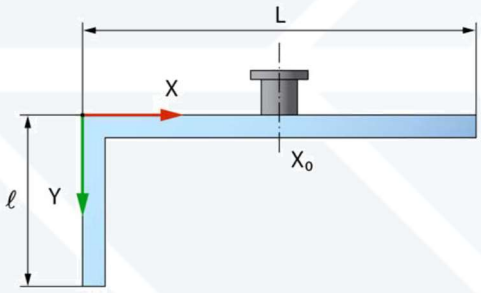
A peça haste rígida é uma peça longa reta que conecta apenas duas peças para transmitir movimento entre elas, pode conter um bulon. Os braços são considerados deste tipo por enquanto. O eixo X começa no início da peça que encontramos seguindo a orientação do hardware. Isto será para a maioria dos casos gerais, exceto dos Corner.

Exemplo: Prolongador.



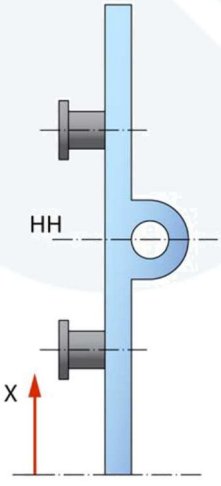
Corner – Squadra

A peça rígida de canto é aplicado como o próprio nome sugere na interseção de duas faces. Ela gera tipicamente um bulon pelo menos e mais do que um bulon quando é de segurança elevada. Você pode ver na figura os atributos: Comprimentos / Length (L) e comprimento secundário (l); a posição do bulon é definido pelo X0. Você também pode ver que o eixo X vai ao longo do lado definido pelo atributo do comprimento.



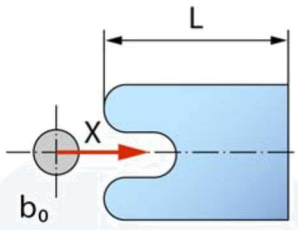
Handle: Maçaneta.

Handledrive: Cremonas.

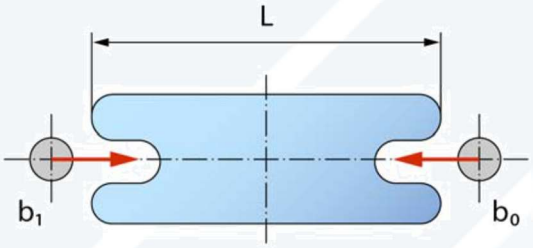


Simplelock: Cerraderos normal / Contra Fecho Normal

O bloqueio mais simples apresenta um pedaço oco no qual se encaixa um bulon. Tem duas posições possíveis: bloqueio e desbloqueio. Não é simétrico, por isso deve ser colocado seguindo a rotação do hardware. O desenho a seguir mostra este tipo básico de bloqueio.



Securitylock: Dois bulons de bloqueio ligados a lados opostos, geralmente interno. Este permite duas posições: travado e destravado. O comprimento da peça de bloqueio é L. As posições dos bulons são b0 e b1.

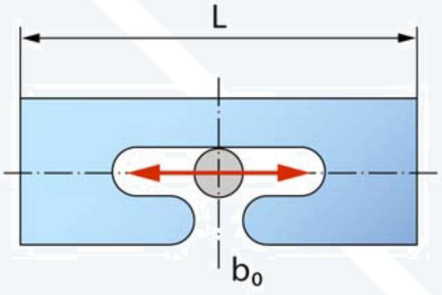


Tiltlock: Cerraderos para Oscilo Batente / Contra Fecho para Oscilo Batente

Há apenas um falso bulon que move-se livremente para direita e para esquerda dentro do bloqueio.

Portanto, temos 3 posições possíveis: 2 diferentes posições de desbloqueios que permite a janela 2 diferentes caminhos de abertura (tilt e turn) e uma posição de bloqueio.

O bulon estará no centro do bloqueio no eixo X na posição b0.



Sashhinge: Bisagra em Hoja / Dobradiças da Folha;

Framehinge: Bisagra em Marco / Dobradiças do Marco;

Screw: Tornillo / Parafuso;

Shear: Braços;

ShearExtender: Extensor de Braço;

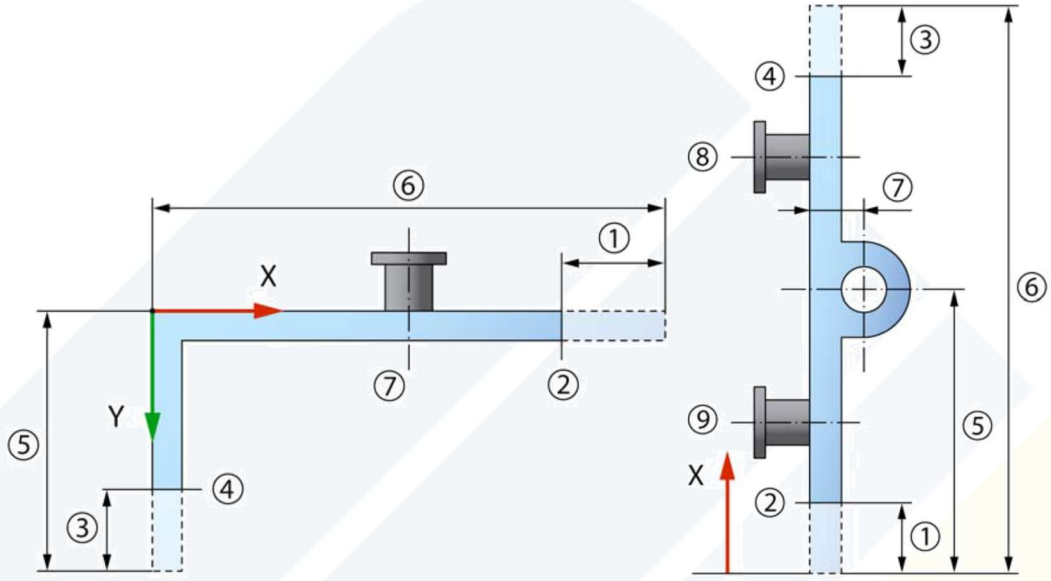
Other: Outros;

Manufacture: Corresponde ao nível 2 na classificação do PrefWise;

System: Corresponde ao nível 3 na classificação do PrefWise;

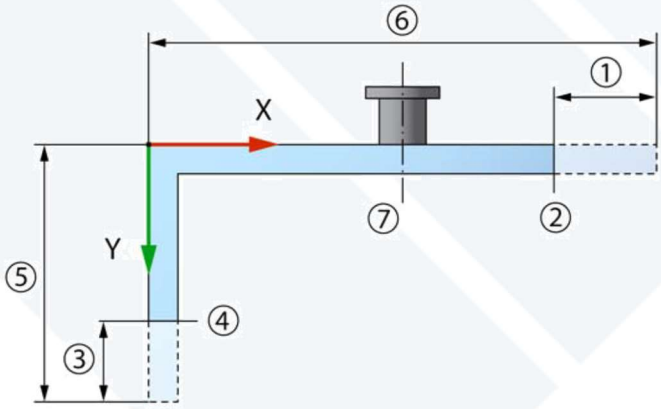
Length: É o comprimento da peça da ferragem. Para uniões com partes principais e secundárias, isto é o comprimento da parte principal. A dimensão considerada não deve incluir as peças que são cortados ou sobrepostas;

Ver a etiqueta com o número 6 nas figuras abaixo:



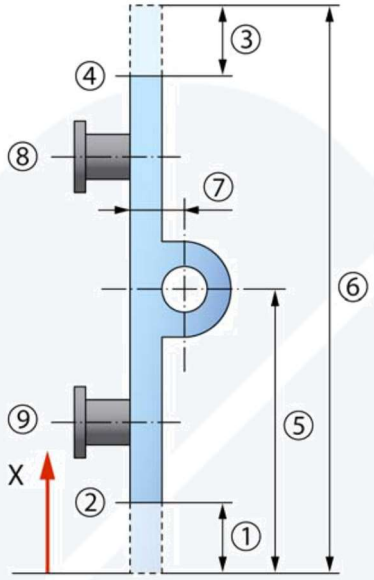
Secondary Length: Para as ferragens com parte principal e secundária, isto é o comprimento do secundário. Estas peças são geralmente orientados em ângulos diferentes, como um pedaço rígido esquina (Corner). Além disso, a dimensão considerada não deve incluir as peças que são cortados ou sobrepostas;

Ver a etiqueta número 5 na figura abaixo:



Backset: É a distância de recuo para este material. O recuo é a distância do centro do orifício da cremona e a borda da cremona. Espessura da cremona;

Ver a etiqueta número 7 na figura abaixo:



HandlePositionType: Determina se a cremona é para uma posição fixa ou variável para posição da maçaneta. Isto significa que a cremona pode ser cortada ou não cortada para alcançar uma altura de maçaneta em particular. Para uma posição fixa este tipo de peça será colocada como os outros. Mas para a posição variável, esta peça vai ser colocada em primeiro lugar, então ele pode ser cortado em ambos os lados para fazer todas as outras peças se encaixarem. O valor padrão é o Fix;

Os valores possíveis são:

- Fix
- Variable

Handle Position: Distância da posição da maçaneta ao longo do eixo X do canto mais baixo à esquerda;

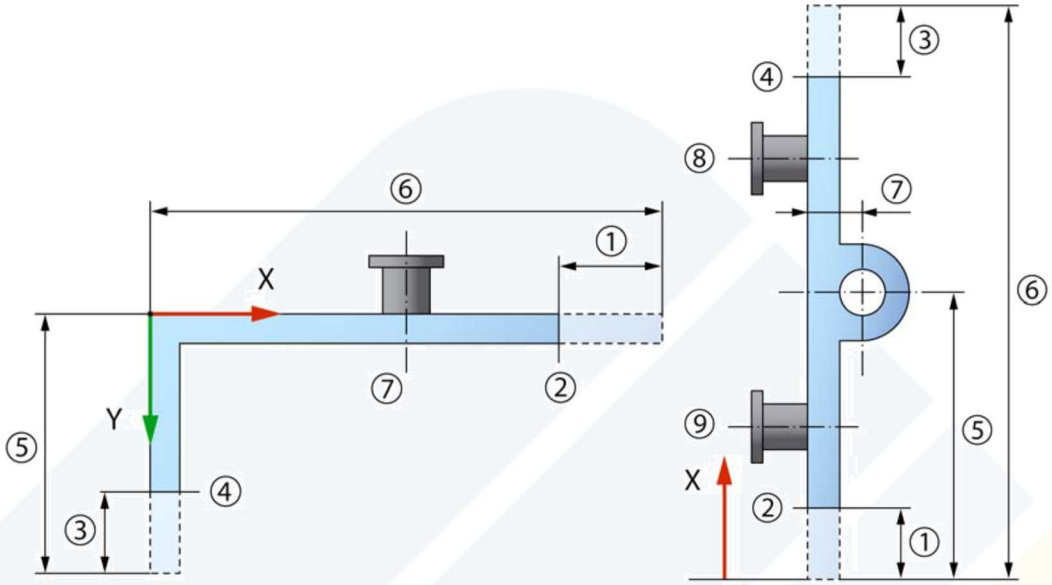
Description: descrição da ferragem;

StartCuttable: Indica se a peça pode ser cortada no lado do início (verdadeiro / falso valor);

EndCuttable: Indica se a peça pode ser cortada no lado final (verdadeiro / Falso valor);

StartCutMaxLength: Indica o comprimento máximo da peça que pode ser cortado do início da peça;

Ver a etiqueta número 1 na figura abaixo:



EndCutMaxLength: Indica o comprimento máximo da peça que pode ser cortado a partir do final da peça;

Ver a etiqueta número 3 na figura acima.

Articles Reference: é o código da ferragem que será contabilizada quando o Fittings Reference for selecionado;

X: Especifica a posição ao longo do eixo X, onde o material será gerado. Pode estar em distância real em mm, mais também podemos usar fórmula baseada em variáveis como FFH (altura da folha) ou FFB (largura da folha);

Side: Para os materiais do tipo canto, indicamos se será gerado para o lado principal ou secundário. O valor padrão é principal é o Main;

Os valores possíveis são:

Main: principal;

Secondary: Secundário;

MinWidth: Largura mínima da folha;

MaxWidth: Largura máxima da folha;

MinHeight: Altura mínima da folha;

MaxHeight: Largura máxima da folha;

Reference Point: Levando em consideração o ponto de referência escolhido, será aplicado o valor do campo X;

- Start: Ponto inicial da peça em questão;

- End: Ponto final da peça em questão;
- Middle: O ponto de referência é o meio da peça de acordo com o cumprimento.

Location: Local de aplicação da ferragem (Folha ou Marco);

Option Name: Define o valor do nome da opção;

Option Value: Define o valor da opção;

Operation Name: Nome da operação de usinagem;

X: Posição onde a operação é gerada;

Side: Para os materiais do tipo canto, indicamos se será gerado para o lado principal ou secundário;

Location Operation: Localização da operação da usinagem;

Reference Point: Define a referência do valor X;

Option Name: Define o valor do nome da opção;

Option Value: Define o valor da opção.

Sets

Code: Código do Hardware Set;

Movement: Indica o sentido do movimento da ferragem;

Active: Esse status indica se é uma abertura ativa, que é o que contém a maçaneta e geralmente deve ser aberto primeiro e fechado por último;

Tilt: Caso a abertura permita que a folha mova-se em uma posição inclinada principalmente para ventilação, geralmente com uma pequena rotação sobre o segmento inferior;

Turn: Especifica se esta abertura permite que a janela mova-se para esquerda ou para direita tendo como segmento oposto o eixo de rotação do movimento;

Swinging: Define essa opção como verdadeira se a abertura permite a opção de oscilo;

Slinding: Define como verdadeira se o tipo de abertura permite que a folha mova-se sobre dois segmentos horizontais paralelo da janela. Geralmente esses segmentos são superior e inferior;

Lift: Define como verdadeira se o tipo de abertura permite que a folha mova-se sobre dois segmentos verticais paralelo da janela, geralmente esses segmentos são direito e esquerdo;

Outer: Define como verdadeiro se o tipo de abertura opera nessa direção, portanto, a folha da janela permanece fora da sala quando aberta;

Left: Define como verdadeiro se o tipo de abertura opera nessa direção, essa característica será comum para abertura de volta;

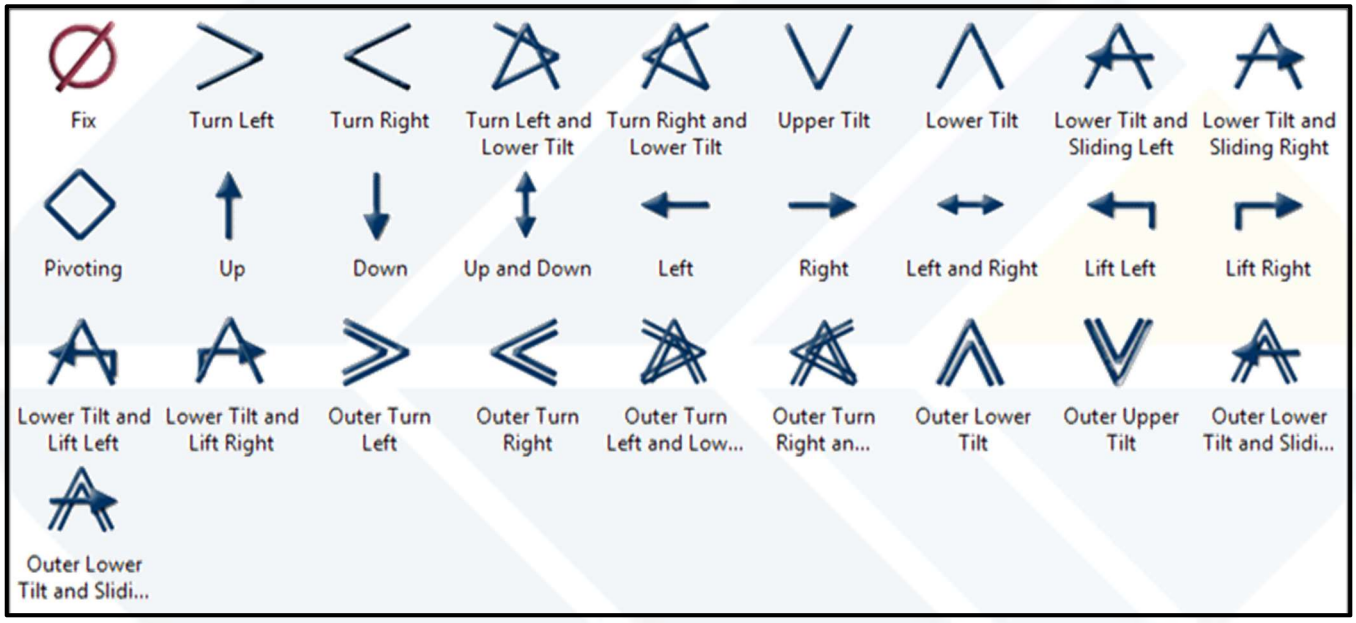
Right: Define como verdadeiro se o tipo de abertura opera nessa direção, essa característica será comum para abertura de volta;

Top: Define como verdadeiro se o tipo de abertura opera nessa direção, essa característica será comum para aberturas de levantar;

Bottom: Define como verdadeiro se o tipo de abertura opera nessa direção, essa característica será comum para abertura de levantar;

Associated: É necessário especificar o tipo de abertura da folha vizinha caso exista, isto é porque as ferragens podem alterar se a folha é parte de um conjunto de folhas.

- None: Fixo;
- Turn: Giro;
- Tiltandturn: Oscilo Batentte;
- Slide: Correr.



Sets Descriptions

Code: Código usado para identificar o set;

SetDescriptions Reference: Código da ferragem;

Descriptions Reference: Descrição da ferragem;

MinWidth: Comprimento mínimo da folha para utilizar a ferragem;

MaxWidth: Comprimento máximo da folha para utilizar a ferragem;

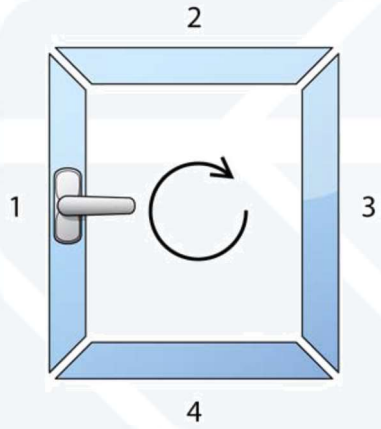
MinHeight: Altura mínima da folha para utilizar a ferragem;

MaxHeight: Altura máxima da folha para utilizar a ferragem;

MinHandleHeight: Altura mínima da maçaneta;

MaxHandleHeight: Altura máxima da maçaneta;

Position: É a posição da ferragem no perfil. Dependendo do set configurado ele estará no perfil 1, 2, 3 ou 4;



ReferencePoint: Levando em consideração o ponto de referência escolhido, será aplicado o valor do campo X;

- Start: Ponto inicial da peça em questão;
- End: Ponto final da peça em questão;
- Middle: O ponto de referência é o meio da peça de acordo com o cumprimento.

ChainPosition: Indica a sequência de encaixe da peça dentro do canal de ferragem;

É um número inteiro que coloca em ordem a peça que deve ser montada no canal da ferragem. O valor 1 indica que é a primeira peça para encaixar no canal de ferragem e provavelmente esta equipado com o aperto. Os números subsequentes mostram como colocar as peças uma a uma como um quebra cabeça.

Este atributo é apenas significativo para ferragens que estão localizadas na folha.

X: Posição onde a operação de usinagem é gerada;

Distância ao longo do eixo X em que o encaixe vai ser gerado. Isto não é para acessórios com a localização, exemplo: Folha como aqueles para o canal de ferragem, isto é para aqueles que estão aptos em outras partes da folha ou do marco.

Embora esse campo é do tipo string você deve digitar a distância em milímetros, e opcionalmente, você pode usar algumas fórmulas como:

- FFH: Altura da folha;
- FFB: Largura da folha.

Inverted: Determina se a peça esta localizada em relação a direção do hardware, que foi definido na aba set no atributo movimento. Por exemplo, o set é definido como sentido horário, e a ferragem deve ser colocada no sentido anti-horário temos que marcar o atributo como true. Tenha em mente que esse atributo é destinado apenas para peças que são independentes, por isso a peça pode ser definida dentro de ambos os sentidos para qualquer set;

Movement: Não é utilizado no momento;

Location: Define a localização da aplicação da ferragem. Temos como opção a Sash (Folha), o Frame (Marco) ou Both (Ambos). Opcionalmente, se é uma ferragem intermediária, pode ser classificada como Free. Que significa que pode ir entre o Marco e a Folha.

O valor Free é para aquelas peças que não estão ligados diretamente no canal de ferragem ou ao Marco, como tampas que estão ligados a outras peças. Deve ser usado também para peças que não são inseridos no canal de ferragem mais são inseridos na folhas, tais como dobradiças.

Para as peças que são inseridas no marco use a classificação Frame.

Possíveis valores são:

- Sash: Folha;
- Frame: Marco;
- Both: Ambos. É equivalente a Free + Frame;
- Free: para peças que não estão na folha e/ou marco.

Alternative: Este atributo permite que o usuário defina um subconjunto de peças que dependem do valor da altura da maçaneta selecionado pelo usuário. Se um SetDescription não tem alternativa, isso significa que a peça é independente da altura da maçaneta;

Cada subconjunto de peças que fazem parte de uma alternativa, define a posição da altura da maçaneta. Todas as possíveis altura da maçaneta estarão disponíveis para o usuário. A escolha da altura da maçaneta pelo usuário implica que a alternativa escolhida coincide com a altura da maçaneta selecionada (In Fix Handle), ou está próximo (In Variable Handle) serão selecionados pelo PrefOpen (não utilizado).

DefaultHandle: Este atributo só tem sentido para aqueles SetDescriptions relacionadas com peças de maçanetas. Se true, indica que a maçaneta associada tem preferência para outro set definido (não utilizado).