

Manual de Fachada



Sumário

1.	Propósito	1
2.	Regras de mecanizado	1
3.	Propriedades dos Perfis	4
3	.1. Dados Estruturais	4
3	.2. Dados Gerais	7
4.	Propriedades de Peças	8
5.	Propriedades de Vidros	9
6.	Propriedades da Matéria Prima	10
7.	Definição de ancoragens	12
7.	.1. Definição de ancoragens em PrefSuite	13
7.	.2. Tipos de Ancoragens	16
	7.2.1. Ancoragem em um ponto de divisão (luva)	16
	7.2.2. Ancoragem superior	16
8.	Criação de um modelo de Fachada	18
8	.1. Esvaziar área	19
8	.2. Desabilitar vão	19
8	.3. Seleção de materiais	20
8	.4. Barra de ferramentas para Fachada	25
9.	Análise Estrutural em PrefCAD	27
9.	.1. Inserir Ancoragens	27
9.	.2. Insertar / Editar divisões ou posicionar ancoragens	28
9.	.3. Análise Estrutural	33
	9.3.1. Calculo estrutural com base na pressão de vento	33



1. Propósito

Este documento é destinado a aquelas pessoas que tem a necessidade de realizar uma análise estática de estruturas tridimensionais de fachadas.

Para que PrefSuite seja capaz de realizar este cálculo terão que ser introduzidos, a través de PrefWise e PrefCAD, um conjunto de propriedades que se detalham neste manual.

Para realizar esta tarefas é necessário ter conhecimentos de como introduzir e estabelecer propriedades dos materiais no PrefWise, assim como ter a capacidade de desenhar modelos em PrefCAD.

2. Regras de mecanizado

A partir das regras de mecanizado se definem as ancoragens ou "nós" da fachada. No programa, os "nós" se definem como a interseção dos perfis estruturais.

Se existe uma regra de mecanizado entre perfis marcados como estrutural obt<mark>emos as</mark> propriedades do "nó" a través da peça gerada por essa regra de mecanizado.

Archivo ver visuales Acciones	s A	λ <u>y</u> uda									
* 🗙 🗋 🗟 🖉 🔎 🖉 🚺) () 🖪 🖉 🖉 🗐									
			Ref	erencia I	Base: M		NTEC Desc	ripción: Montar	ite central		
arra de Acceso 📮											
	Γ	Referencia Inductora B 🔻	Referencia Inducida	Cantidad	Distancia	Orden	Ángulo mínimo	Estricto (Ang. Min.)	Ángulo máximo	Estricto (Ang. Max.) C
Materiales ¥		TRAVESAÑOL	PIEZAL	1	0	1	0	<= 👻	0	>=	-
		MONTANTEC	PIEZAL	1	4	2	180	<=	180	>=	-
Datos constructi 🖇					1					-	

Figura 1. Regras de mecanizado para definir as ancoragens ou "nós".

As propriedades das regras de mecanizado relevantes para o cálculo estrutural são:

- Ângulo Mínimo e Ângulo Máximo: Para que uma regra de mecanizado seja executada (divisões por forjado) o ângulo 180 deverá estar contemplado no intervalo definido entre os valores, ou seja, Ângulo Mínimo ≤ 180 e Ângulo Máximo ≥ 180.
- Distância: Separação entre corte de perfis em previsão a uma possível dilatação. Esta distância só será tida em conta nas divisões de forjado.
- Ordem: As regras de mecanizado podem ter uma ordem. O valor padrão da ordem é 0. Quando o campo ordem tem valor 0, significa que essa regra de mecanizado sempre será gerada. As regras de ordem diferente de 0, só serão geradas se as regras forem selecionadas. Por padrão, a ordem selecionada será a primeira ordem diferente de 0 insertada nas regras. O usuário poderá, para cada nó, especificar que ordem de mecanizado deseja aplicar no momento em que está desenhando a fachada no PrefCAD. A peça marcada como estrutural da ordem selecionada será a peça que se obterá as propriedades do nó.



1

- Aplicar: Em este campo o usuário indica quando se aplicará esta regra, dependendo do valor selecionado:
 - Sempre: A Referência Indutora é gerada sempre.
 - Pareada: Existe outra união próxima que gerará as mesmas.
 - União em T: Se gerará quando a união de mecanizado tenha forma de T.
 - União em Cruz: Se gerará quando a união de mecanizado tenha forma de Cruz.

Este campo tem por padrão o valor "Sempre". Em alguns casos é possível que nos seja útil marcar esta opção com valor "Pareada". Para explicar quando se pode este caso, utilizaremos um exemplo. Dado o caso mostrado na figura:



Figura 2. União pareada.

Na cruz existem duas uniões e por tanto, se geram os materiais das regras de mecanizado nas duas. Neste caso em que as duas uniões estão no mesmo ponto, e que por tanto os materiais serão gerados duplicados, se o usuário quer que a peça de uma determinada regra seja gerada somente uma vez (como pode ser o caso das peças de fachadas), deve marcar no campo "Aplicar" o valor "Pareado" (para mas informação dos tipos de união, consultar o documento WP2006.3.054. Sistemas de união).

 Dados Estruturais: As filas com a mesma Ordem (distinta de 0) e Referência Indutora, terá uma regra (e só uma) ativada como Dados Estruturais. A peça gerada pela Regra de Mecanizado marcada como Dados Estruturais aportará os valores para o cálculo estrutural efetuado com essa união. No caso das Regras de Mecanizado com ordem 0 não se podem marcar como Dados Estruturais porque a ordem 0 não pode ser selecionada nos "nós".

A partir da versão PrefSuite 2008.2, existe um material fictício sobre o que se deverá aplicar grande parte das regras de mecanizado. Este material se chama "Pref_Concrete", e se criará automaticamente ao atualizar com o DBManager a base de dados. Para trabalhar desta forma corretamente, é necessário ativar em PrefWise >Arquivo > Variáveis Globais, a variável "Modo Ancoragem 2010".



🤣 PrefWise			
Archivo Yer Yisuales Agciones Arguda			
Actualizar Imágenes en Miniatura de los Modelos	🛛 🤣 Yariables globales		
Actualizar imágenes Xaml de los materiales	Modo Anclaies 2010		
g Opciones CTRL+0	-		Variables globales/Wodo Anclajes 2010
Variables Globales			
B Fuente de Datos +			
🖉 🧿 Salir de Pref Wise			
			Valer E
			Tarat p
		1	
			Aceptar Cancelar
		<u> </u>	

Figura 3. Variável Global "Modo Ancoragems 2010".

Segundo os tipos de "nós", utilizaremos Pref_Concrete da seguinte forma:

Ancoragem: Gera peças, mas não divide o tramo em dois. Criam-se as linhas de forjado que cortam os perfis. As peças que se geram são as seguintes:

- Se a nova variável global "Modo Ancoragens 2010" está ativada, gerará as peças que provem de regras de mecanizado cujo perfil indutor seja o perfil do tramo que corta e o Indutor B o material Pref_Concrete. Em ângulo mínimo e máximo a aplicar neste caso será para ambos 90°.
- Se a variável global no está ativada, gerará as peças como até agora, as definidas por regra de mecanizado entre o perfil consigo mesmo a 180°.

Divisão: Divide o tramo do perfil e gera as peças definidas por regra de mecanizado entre o perfil consigo mesmo a 180°. Criam-se por linhas de divisão que cortam os perfis.

Ancoragem Extrema: Gerados automaticamente por todos os perfis dos extremos superiores e inferiores do modelo. As peças que geram este tipo de "nós" são as definidas pelas regras de mecanizado cujo Indutor seja o material Pref_Concrete e o Indutor B seja o perfil do tramo extremo.



Figura 4. Forjados Extremos.

Nó Nulo: Não faz nada. Para poder criar este tipo de nó nas linhas, se pode fazer pulsando no nó.



Ancoragem e Divisão: Gera peças de Ancoragem e divide o tramo. As regras que o sistema executará neste caso para gerar os materiais serão as de Ancoragem, mais as de divisão.

3. Propriedades dos Perfis

Para realizar uma análise estática de estruturas tridimensionais de fachadas corretamente, é necessário especificar nos perfis uma serie de dados. Com estes dados, o programa realizará os cálculos pertinentes da estrutura. Nesta parte, detalharemos quais são estes dados.

3.1. Dados Estruturais

São os dados necessários dos perfis para o cálculo estrutural da fachada. Para acessar os mesmos, clicamos no ícone "Fachadas", que se encontra dentro do grupo "Materiais", em PrefWise. Desde aqui, selecionaremos o perfil sobre o qual queremos estabelecer os dados estruturais.



Figura 5. Dados estruturais para os perfis destinados a fachada.



Dados calculados pelo Programa

Estes dados serão calculados por PrefWise a partir do DXF que associamos previamente desde a tela "Secciones", assim como das dimemsões que estabelecemos na tela "Dimensiones" (ambas telas se encontram dentro do grupo "Dados Construtivos" de PrefWise).

- Torsão (m4): Coeficiente de torsão.
- Comprimento Máximo (m): Comprimento do subsegmento mais largo da seção do perfil que se está tratando nesse momento.



Figura 6. Subsegmemto mas lardo de la sección del perfil.

- Espessura Máxima (m): Espessura do subsegmento mais largo da seção do perfil que se está tratando.
- Área cortante (m2): Área dos distintos elementos da seção que está alinhada com cada um dos eixos principais.



Figura 7. Áreas a cortante.

- Área (m2): Área da seção.
- Inercia X, Y (m4): Inercia dos distintos eixos da seção plana.







- Inercia XY (m4): Produto de inercia da seção.
- Módulos Elásticos X, Y (m3): Coeficientes que fazem referência dos módulos elásticos da seção.
- Sigma Máximo e Mínimo (m): Distâncias das bordas ao centro da seção no plano de flambagem.



Figura 9. Distâncias das bordas da seção ao centro.

• Raio Giro X, Y (m): Distância desde o eixe que passa a través do centro de gravidade da seção ao ponto no qual se pode concentrar toda a massa do objeto sem variar seu momento de inercia.

Dados introduzidos pelo Usuário

Estes dados deverão ser introduzidos pelo usuário manualmente.

- Estrutural: Se ativamos este campo, as propriedades do perfil serão tidas em conta na hora de realizar o cálculo estrutural da fachada. As interseções entre barras estruturais definem os nós da estrutura.
- Divisível por forjado: Esta propriedade indica se o perfil vai ser dividido por uma linha de forjado na interface do PrefCAD.
- Nível de forjado: As divisões por forjado no PrefCAD se criam especificando um nível de forjado. Este nível será um número inteiro (cujo valor mínimo será 0). Esta divisão por forjado partirá todos aqueles perfis que tenham assinalado o mesmo nível de forjado que a linha de forjado definida no PrefCAD. Neste campo insertaremos o valor do nível de forjado do perfil selecionado.



3.2. Dados Gerais

Dentro dos dados gerais do próprio perfil, devemos ressaltar o campo "Enlazable". Este campo se encontra na aba "Perfil" da tela "Materiais Base", no grupo "Materiais" de PrefWise.

Se um perfil tem ativo este campo, quando dois ou mais tramos de um mesmo perfil se encontram na mesma coordenada 'x' o 'y', se unem os tramos em um só.

PrefWise - [Materiales Base]	
Archivo Ver Visuales Accion	nes A <u>v</u> uda
* 🗙 📄 📙 🧆 🔎 🔟	
	Referencia Base: MONTANTEC Descripción: Montante central
rra de Acceso 📮	Principal Propiedades Perfil Máguinas de Corte Imágenes
Materiales Base Materiales Materiales	Descuento Seguridad 0 Secuencia de Cortes Perímetro Simétrico en Y Rotable Intervalo retales NO Permitidos Davido Secuencia Retal M ínimo 0 Retal M áximo 0 Tramos en estantería 0
Colores Series Materia prima Muro Cortina	Image: Contable / Ancho Variable Ancho mínimo Intervalo de Redondeo Intervalo de Redondeo Intervalo de Redondeo Orden curvado Superficie Lino Iluidades Precio Maximo Datos para la madera Ancho perfilado O Superficie Lino Iluidades Precio
Datos constr *	Auto Divisible al exceder to a construction of the second se
Secciones Dimensiones	Image: Second
	Categoría

Figura 10. Propiedad "Emlazable".

Esta propriedade nos será muito útil para gerar, por exemplo, as tampas e contra tampas de uma travessa, pois em algum caso, o usuário pode necessitar que ainda as travessas (que geram por regra de barra as tampas y contra tampas) estejam divididas em seus respectivos tramos, as tampas y contra tampas se gerem em um só tramo.



Figura 11. Tampa e contra tampa.



4. Propriedades de Peças

As limitações de movimento com respeito aos eixos da fachada no qual está contemplado o "nó" e as reações que suporta cada uma das direções se definem em propriedades de peças.

📎 PrefWise - [Materiales Ba	ase]
<u>A</u> rchivo <u>V</u> er <u>Vi</u> suales A <u>c</u> o	ciones Ayuda
* × 🗎 🗟 🕫 🔎 🚺	0) O I E 🖉 🖉 E
	Referencia Base: PIEZAF Descripción: Pieza para nudo
Barra de Acceso 🛛 📮	Principal Propiedades Pieza Imágenes
Materiales ×	Tipo
	Tipo Nodos
<u>Materiales Base</u>	Coacción
6-	Libre Empotrado
Materiales	Impedir Movimientos
Colores	
Ψ.F	
Series	Todos
	Umbrales
Materia prima	Giros
Muro Cortina	Y -1 Y -1
Datos con ¥	
Reglas *	

Figura 12. Propriedades de peças.

- Coacción: Indica os movimentos e giros dos nós impedidos.
- Umbrales: Indica os esforços máximos que suporta um tipo de nó em cada um dos movimentos impedidos. Se o valor de qualquer umbrales(limite) -1, indicará que o esforço não é limitado. Os valores introduzidos devem estar expressos em kN.



5. Propriedades de Vidros

As propriedades dos materiais tipo Superfícies levados em conta no cálculo estrutural são as seguintes:

 kg/m2: propriedade levada em conta no cálculo estrutural para calcular o peso total do vidro.

PrefWise - [Materiales Base]	
<u>A</u> rchivo <u>V</u> er <u>Vi</u> suales A <u>c</u> ciones	Aguda
* 🗙 🗎 🖶 🕫 🔎 🚺	
	Referencia Base: V20 Descripción: vidro 20mm
ra de Acceso 📮	Principal Propiedades Superficie Imágenes
Materiales *	Dimensiones Altura Anchura Área (m²/lệ) K 0 Acústico 0 Mínima 0 0 0 0 G 0 Transmisión 0 Máxima 0 0 0 0 PSI 0
Colores	Proporción U : U · Chine cuine da Referencia Altura Panel O Anchura Panel O Desplazamiento O
Series	Kg/m2 2.3 Descuento D Lista 0 Gas Espesores 0
Materia prima Muro Cortina	Color
Datos constructivos 🛛 🎽	Panel Espejo
Reglas ¥	Dirección Cálculo del precio por tabla Min a Facturar (m²)
Automatizaciones ¥	Rotable Compuesto Peso Máximo 0
Mecanizados ¥	línea Matriz I Templado Siguiente Vidrio
¥arios ¥	

Figura 13. Propriedades de um vidro.

- E y G: módulos de elasticidade longitudinal e transversal. Como se explica no ponto seguinte, para definir estas propriedades terá que criar uma matéria prima e associa-la ao material. No caso dos vidros, só estas duas propriedades da matéria prima são importantes.
- Deflexão máxima relativa do vidro: Para comprovar se um vidro cumpre com a normativa ou não, comprovaremos se sua deflexão relativa suportada é maior que um umbral (limite) que pode ser definido pelo usuário. Por padrão este umbral(limite) é de 1/800, mas pode ser redefinido atualizando o valor da variável global "GlassDeflectionThreshold".



6. Propriedades da Matéria Prima

Para definir as propriedades físicas de um material, faremos através da sua matéria prima.

Para definir uma matéria prima, primeiro definiremos sua cor na tela de opções "Colores" que se encontra dentro do grupo "Materiales" em PrefWise. Aqui devemos selecionar a "Es Materia Prima".

	Color: PRIMA MC	
Barra de Acceso	Nombre PRIMA MC Familia	Color 212,
Materiales *	General Editor Color Decoración	
		Niveles
Materiales Base	Nombre PRIMA MC	1º
Materiales	Descripción	2ª 🔽
S	Color 212, 208, 200	3ª
Colores	Desc. Auto	42
Series	Orden 0 E Genérico	5°
Materia prima	Familia	Importar Color desde 2D
Muro Cottina	Material Es Compuesto	
Datos constructivos 🛛 🎽	Orden (Familia) 0 Permitido en Exterior	
Reglas ¥	Estándar 📃 🔽 Permitido en Interior	
Automatizaciones ×	Color aplicado a Habilitar cálculo Materia Prima Habilitar cálculo personalizado de precios	
Mecanizados ¥		

Figura 14. Ativando a propriedade "Es Materia Prima".

Uma vez feito isto, deveremos especificar uma série de propriedades a nossa matéria prima. Para esto, selecionaremos a opção "Matéria Prima", o qual se encontra dentro do grupo "Materiales" em PrefWise.

Pulsaremos o botão "Nuevo". Irá abrir uma "janela", onde devemos de selecionar a matéria prima e criar a partir das cores que tiverem ativa a propriedade "Es Materia Prima".

🔍 PrefWise		
Seleccione el nombre de la i	nueva materia prima generada.	
MPRIMA MC		
	Aceptar	Cancelar

Figura 15. Selecionar l matéria prima a criar.



Uma vez selecionada, acrescentaremos as propriedades necessárias para defini-la. Estas propriedades são:

Elasticidade Longitudinal (KN/m2): Coeficiente de elasticidade longitudinal.

- Elasticidade Transversal (Kg/m2): Coeficiente de elasticidade transversal.
- Limite elástico (KN/m2): Limite elástico com um 0,2% de deformação.
- Demsidade (Kg/l): Densidade do material.
- Resistemcia Última (KN/m2): Coeficiente de resistência última do material.
- Unidades da matéria prima para o preço: Indica a unidade com que se deseja medir o preço unitário da matéria prima editada. Esta admite:
 - Metros Cúbicos.
 - o Litros.
 - Galones EE.UU.
 - o Kilos.
 - o Libras.
 - Galeones Imperiales.

Nesta tela o usuário também pode estruturar segundo suas necessidades a árvore "Materias Primas" graças ao grupo de campos "Niveles". Para maior informação sobre as propriedades da matéria prima consulte o documemto WP2006.3.077 - Matéria Prima.

Pref₩ise - [RawMateria	lForm]					
yrchivo ⊻er ⊻isuales A	<u>c</u> ciones A	yuda				
₩ X 🗎 🗑 🖉 🖉	0 🧿 🕻) 🖪 🖉 🗟 🖻 🖻				
				Materia Prima	a editada :PRIMA MC	
a de Acceso	<u> </u>					
Materiales	*					·
<u> </u>						
					Tratado térmicamente	
Materiales Base			Nombre	PRIMA MC		
6 -					🔲 Genera material	
Materiales			Elasticidad longitudinal	20000	Li Habilitar offendo personalizado del importo	
1						
Colores			Elasticidad transversal	100000	- Niveles	
35					19	
Series			Límite elástico	200000		
			N 111	10000	2º	
Materia prima			Densidad	10000	3ª	
indicind prind			Resistencia última	20000		
				10000	4º 🔽	
Muro Lortina	- 1		Unidades de la materia	Kilos	52	
Datos constructivos	×		prima para el precio	_		
	_		Edite cualquier contro	l de edición v aquí le aparecerá in	nformación acerca del concepto referido.	
Reglas	*					
Automatizaciones	×					
Mecanizados	*					
Vaniaa	~					
Tarius	v					

Figura 16. Propriedades da Matéria Prima.



Uma vez feito isto, devemos indicar, para cada cor cadastrada na base de dados, qual é sua matéria prima. Para isto, editaremos as cores na tela "Colores", dentro do Campo de "Materiales" de PrefWise, e selecionaremos a matéria prima no campo "Color Aplicado a Materia Prima".

efWise - [Aplicación de Colo	res]					
:hivo <u>V</u> er <u>Vi</u> suales A <u>c</u> ciones	Ayuda					
🗙 🗎 🚽 🖉 🦯 🔟 🕽	0 🔿 🛛 🏗 🖉 👼 🥫					
			Color: LACADO VERD	E 6011		
de Acceso	PI					
	Nombre LACADO	VERDE 6011	Familia		Color 📃 0, 1	2
Materiales ^	General Editor Co	lor Decoración				
					-Niveles	
Materiales Base	Nombre	LACADO VEBDE 6011		_	1º LACADOS	-
8 .2		,				
\$ 7	Descripción			_	2ª	-
Materiales		,				_
1	Color	0, 128, 64		•	3º	-
Colores					49	-
Ψ.F	Desc. Auto	* L24				-
ETF Sories					5º	-
Selles	Orden	0	🔽 Genérico			
					-3D	
Materia prima	Familia		📃 Es Materia Prima		Importar Color desde 2D	
			Es Compuesto			
Muro Cortina	Material					
			I Inductor Reglas			
Datos constructivos 🛛 🎽	Orden (Familia)		🔽 Permitido en Exterior			
	Estándar		Remitide on Interior			
Reglas ×						
Automatizaciones 🛛 🕹	Color aplicado a Materia Prima	PRIMA MC	Habilitar cálculo personalizado de preci	05		
			portor talicado do proto			
Mecanizados ×					forido	
				re	achuo.	
Yarios ¥						

Figura 17. Associar as cores a matéria prima no campo "Color aplicado a Materia Prima".

7. Definição de ancoragens

A biblioteca de cálculo de estruturas necessita que se definam as possibilidades de desconexões do extremo de uma barra com respeito ao nó ao qual se converge. Isto é dado mediante o que chamamos de grau de rigidez do extremo da barra com respeito ao nó, ao qual se obtém relacionando os giros entre o nó e o extremo da barra.

Se ao aplicar o nó ao giro 🛛 ocorre que o extremo da barra gira no angulo□, o grau de rigidez G do extremo da barra com o nó se calcula deste modo, o qual varia entre 0 (para um extremo articulado) y 1 (para um extremo rígido). Por simplicidade, simplesmente se definem os valores 0 o 1 para estes graus de rigidez que indicam se o nó é fixo o articulado respeito ao grau de liberdade.



Os graus de liberdade que se definem para cada desconexão são os seguintes:

- Deslocamento ao longo do eixo X local da barra.
- Deslocamento ao longo do eixo Y local da barra.
- Deslocamento ao longo do eixo Z local da barra.
- Giro ao redor do eixo X local da barra.
- Giro ao redor do eixo Y local da barra.
- Giro ao redor do eixo Z local da barra.

O propósito deste ponto é definir os diferentes tipos de ancoragens que podemos ter em uma fachada e como definiremos a rigidez para cada grau de liberdade nas desconexões nos "nós" que se definem em cada uno de este tipo de ancoragens, na hora de chamar a biblioteca de cálculo.

7.1. Definição de ancoragens em PrefSuite

Os montantes sempre trabalham pendurados, ou seja, tem uma ancoragem articulada fixa na parte superior e uma ancoragem deslizante na parte inferior.



Figura 18. Ancoragens em montantes.

A ancoragem articulado fixa não permite deslocamentos (dilatações), mas sim giros em um de seus eixos. Por isto mesmo, as desconexões nestes tipos de "nós" serão definidas como [1,1,1,0,1,1]



Figura 19. Ancoragem Fixa (giro em x).

A ancoragem deslizante permite os deslocamentos em um de seus eixos (dilatações) e também permite igualmente o giro nesse mesmo eixo.



Por isto mesmo, as desconexões nestes tipos de "nós" serão definidas como [0,1,1,1,1,0]



Figura 20. Ancoragem Deslizante (giro em x, deslocamento em z).



Figura 21. Sistema de coordenadas.

Quando temos um ponto divisão de barras , convergindo duas ancoragens em um mesmo ponto. Teremos teoricamente uma dupla ancoragem, deslizante para o montante superior e articulado fixo para o inferior. Na realidade, a peça de ancoragem na divisão da barra é a ancoragem articulada, e a própria união faz a vez da ancoragem deslizante.



Figura 22. Divisão de Barras com Dilatação e Ancoragens





Figura 23. Esquema de ancoragem intermediaria a uma divisão de barras com luva.

- Alvenaria.
- Ancoragem na Alvenaria.
- Luva de União.
- A luva de união permanece livre com respeito ao montante superior.
- Ponto de dilatação.
- Fixação de luva de união ao montante inferior.



7.2. Tipos de Ancoragens

7.2.1. Ancoragem em um ponto de divisão (luva)

É uma combinação de ancoragem articulada fixa e ancoragem deslizante.



Figura 24. Ancoragem a forjado intermedio.Ponto de dilatação.

- Luva de união.
- Ancoragem deslizante.
- Ancoragem articulada fixa.

Tem ponto de dilatação e necessita de luva de união.

Por isto mesmo, a desconexão definida para o montante superior o "nó" será de [0,1,1,1,0,0] e para o montante inferior com o "nó" de [1,1,1,0,1,1].

7.2.2. Ancoragem superior

É uma ancoragem articulada fixa. Não necessita ponto de dilatação. Não recebe luva de união.



Figura 25. Ancoragem superior.

Também podemos ter uma ancoragem superior, com as mesmas propriedades (fixa, sem ponto de dilatação...)





Figura 26. Ancoragem superior



• Montante fixado a ancoragem.

Em ambos os casos a desconexão definida do montante com o "nó" será de [1,1,1,0,1,1].Ancoragem inferior

É uma ancoragem deslizante, o próprio perfil de montante deve receber as usinagens que permitam a dilatação. Não recebe luva de união.



Figura 27. Ancoragem inferior.

• Espaço no perfil de montante para permitir dilatação.

Também podemos ter Ancoragem inferior de luva, com as mesmas propriedades (deslizante, com ponto de dilatação...).



Figura 27. Ancoragem inferior de luva.

- Montante livre sem fixar a ancoragem.
- Ponto de dilatação.

Em ambos os casos a desconexão definida do montante com o "nó" será de [0,1,1,1,0,0].



8. Criação de um modelo de Fachada

Para criar um modelo com estas características disponhamos de um modo rápido. Para acessa-lo, selecionaremos na barra de ferramentas de PrefCAD, em "Contorno", a opção grid: Esta opção também esta disponível na barra de ferramentas de fachadas. Em este menu podemos definir de uma só vez a altura e largura da nossa fachada, número de módulos verticais e número de módulos horizontais, a distancia do travessa inferior do chão, da travessa superior ao teto, se os mestres serão os tramos verticais.

Ger mode	10		~
Dimensione	s Modelo		
Ancho	3000		
Alto	3000		
Propiedade	s Celdas		
Número	Columnas	3	
Número	Filas	3	
Filas A	Adicionales (Al	tura)	
F F	Fila Inferior	0	
F F	ila Superior	0	
🔽 Mae	stros Verticale	es	
Sistema		•	
		Aceptar Cancelar	

Figura 28. Criar estrutura de modelo de Fachada.

Obtendo como resultado o seguinte modelo.

PrefCad - CadDoc2					- F 🛛
Archivo Modelo Elementos	Comandos Especial Edición Ver Ventana	Ayuda			
📄 🧕 📝 🏰 Almacenar	ento 👺 🐼 😼 🏤 🧟 📰 Propiedade	s del Modelo 🔠 趨 📢 💽 🖕 🔍 🔍	💐 🍳 🖑 🍭 Centrar 💐 Encuadrar	Ŧ	
🕀 🖎 🙀 🗹 🖸	L 4 ≥ , / × / ⊙ ↓	_ 🔏 . 🧕 .			
Objetos	P × CadDoc2			4 Þ :	× Componentes 4 ×
- Contorno					Elemento
				st	COR91:
0000	Δ				COR915
$\square \square \square \square \square \square$				686	COR915
				1	COR915
- Delimitador					🧊 COR915
SIDEE					
Delimitador Cerrado					- COR917
				<u>989</u> 000	
- Otros					Materiales 🔠 Dib 🖉 🕨
## 🗖 🖪				AA	Galería 4 × Globales Cotas Opci 4 >
= Vidrio					Cotas Ái
				-	Valor Variable
- Cotas					1.000,00
**	<u>k</u>				1.000,00
1944 1 1 4				86	3.000,00
					969,00
				A2	
					Vidrios Iguales
					Vidrio
	L1 = 1.0	1 = 3.000	L3 = 1.000	+	Vidrios Iguales
	+	2 3.000		-+	Todo Reforzado
	<			>	Propiedades Galería 4 🕨
	u			1.700,3.100	Snap Orto Tan CAP NUM SCRL

Figura 29. Estrutura do modelo.



18

8.1. Esvaziar área

Desde a barra de tarefas de fachadas, esta acessível a opção "Esvaziar Área". Isto permite unir os vãos selecionados, e eliminar os materiais ficam (se for o caso).

Para isto, selecionar os vãos a unir, e clicar o botão da barra de ferramentas.



8.2. Desabilitar vão

Desde a barra de tarefas de fachadas, esta acessível a opção "Desabilitar vãos". Isto permite realizar modelos com formas (de "L", por exemplo), sem eliminar os vãos completamente da grid, (já que em a maioria dos casos, a estrutura do modelo de fachadas, não convém elimina-los). Desta forma, os vãos desabilitados não se tem em conta, ainda que estejam visualmente no modelo.

Para isto, selecionar os vãos a desabilitar, e clicamos no botão da barra de ferramentas.



Figura 31. Desabilitar hueco.



Em caso de que se habilite um vão previamente desabilitado, se deverá selecionar o mesmo, e clicar de novo no botão da barra de ferramentas.

8.3. Seleção de materiais

Para selecionar os materiais na grid (perfis), existem duas formas: mediante o assistente "Estabelecer Materiais em grid", ou de forma manual.

Assistente "Estabelecer Materiais em grid"

Uma delas é mediante o assistente "Estabelecer Materiais em Grid", disponível no menu de PrefCAD Edição>Estabelecer materiais em grid, na barra de ferramentas de fachadas.

Ao selecionar esta opção, se apresentará o assistente que se mostra na seguinte imagem. No campo "Sistema", se deverá selecionar o sistema a que pertence o modelo. A informação dos montantes centrais, direito e superior, assim como as travessas centrais, superior e inferior deverá ser colocada manualmente por parte de usuário. Uma vez indicada esta informação, clicar no botão "Aceitar", para que se estabeleça os mesmos no modelo.

Establecer materiales Establecer materiales ALUMINIO BRASIL GENERICO	Sistema Se	rie 1
	Montantes	
	Centrales	5053
	Derecho	5053
-	Izquierdo	5252
	Travesaños	
	Centrales	•5253
	Superior	5252
	Inferior	6053
		Aceptar Cancelar

Figura 30. Assistente "Estabelecer materiais em grid".

Se deve ter em conta que esta informação se armazenará registrada nesta função. De forma que, se o usuário cria outro modelo com este assistente, ao selecionar um sistema estabelecido anteriormente, então será gerado automaticamente os dados de montantes e travessas estabelecidas para este sistema em concreto.



Adicionar materiais de forma manual

Para acrescentar rapidamente os materiais aos tramos podemos acessar o menu edição. Neste podemos selecionar os delimitadores horizontais e verticais.

🐵 PrefCad - CadDoc2								
Archivo Modelo Elementos Comando	os Especial E	dición Ver Ventana Ayuda						
📄 🔍 📝 🏙 Almacenamiento 😫	è 🛃 👪	Opciones	Ctrl+P	🔛 🐼 🔤 🖉	2 9 0	💒 👰 🖤 🍭 Centrar 🥘 Encuadrar 🔤		
		Normalizar	1					
Obietos P X	CadDor	DesNormalizar	Alt (b) m (4 Þ 🗙 (Compor
E Contorno		Nivel Anterior	Alt+Num -					Elemen
		Siguiente Nivel de Descuento Anterior Nivel de Descuentos	Ctrl+Num + Ctrl+Num -				i	
1000A		Seleccionar Huecos	•					
		Seleccionar Delimitadores	•	Todos	Shift+D	<u>ь</u>		
		Seleccionar Vidrios	Shift+G	Horizontales	Shift+H	86		
	E	Second margin your and		verticales	v+)mic	44 =		
- Delimitador								

Figura 31. Seleção de partes do modelo.

Ao selecionar os delimitadores verticais colocamos os perfis de uma única vez, clicando com o botão direito do mouse sobre o desenho, e no menu propriedades.









Para os delimitadores horizontais devemos proceder do mesmo modo, clicando no menu Edição>selecionar delimitadores>horizontais.

Para os tramos verticais externos do nosso modelo, deveremos selecionar o contorno do nosso desenho e selecionar os materiais como de costume, desde o menu "tramos de perfil", clicando com o botão direito do mouse.

Se queremos acrescentar um material nos vãos interior dos delimitadores, dispomos da opção de menu Edição>Seleção múltipla de janelas>"Vãos filhos".

🐵 PrefCad - CadDoc 2					-	
Archivo Modelo Elementos Comandos E	special Edici	ón Ver Ventana Ayuda				
📄 🔍 🚽 🎐 Almacenamiento 🥵 🛃	R 😛 👘	Opciones	Ctrl+P	🔠 💽 🔤 🕄		💓 🕘 Centrar 🛞 Encuadrar 🔤
		Normalizar	E E	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		· · · ·
	-	DesNormalizar				
Objetos 4 ×	CadDo	Nivel Siguiente	Alt+Num +			
		Nivel Anterior	Alt+Num -			
		Siguiente Nivel de Descuento	Ctrl+Num +		۲	┑ ┝╪┼
		Anterior Nivel de Descuentos	Ctrl+Num -			
$\land \circ \circ \land \land$		Seleccionar Huecos	•			
		Seleccionar Delimitadores	•			
$\square \square \square \square \square \square \square$		Seleccionar Vidrios	Shift+G			385
		Selección múltiple ventana	•	Delimitadores	Ctrl+Alt+D	
				Huecos hijos	Ctrl+Alt+H	4
- Delimitador				Vidrios	Ctrl+Alt+G	

Figura 34. Selección de vãos interiores.

Com esta opção ativa podemos selecionar os vãos arrastando o cursor por nosso modelo, ao mesmo tempo em que mantemos pulsado o botão esquerdo do mouse.



Figura 35. Selecionar vãos arrastrando o cursor.





Figura 36. Vãos selecionados.

Una vez selecionados os vãos, fazendo duplo clique sobre um dos materiais da árvore se incluirá automaticamente a todos os tramos selecionados.



Figura 37. Materiais incluídos nos vãos selecionados.



Colocar Vidros nos vãos internos

Para colocar vidros no modelo, deveremos seguir os mesmos passos para selecionar os vãos internos. Uma vez selecionados deveremos clicar no botão de "Fixar Vidros", que se encontra a esquerda da barra de ferramentas (ou na barra de ferramentas de fachadas), e nos colocará os vidros automaticamente.



Figura 38. Seleção de vãos para colocar vidros.



Figura 39. Vãos selecionados com vidros.



Acrescentar submodelos em vãos internos

Também é possível Esvaziar um vão, e acrescentar neste um submodelo (esquadria). Para fazer isto, é necessário configurar modelos de "fast offering" para fachada.



Figura 40. Añadir submodelos em vãos internos.

8.4. Barra de ferramentas para Fachada

Nas paginas acima deste documento, se detalha o uso da maioria das funções disponíveis na barra de ferramentas de fachadas. Estas funções permitem ao usuário trabalhar de forma mais rápida.



Figura 41. Barra de ferramentas de fachada.

São eles:

- Acrescentar contorno de tipo grid . Este botão estará acessível quando a pagina de desenho estiver em branco. Com esta função podemos definir de uma só vez a altura e largura do nosso modelo, número de módulos verticais e horizontais, a distância da travessa inferior até o chão, da travessa superior até o teto, se os mestres serão os tramos verticais.
- **Estabelecer materiais na grid** ^{III}. Este botão estará accessível sempre que exista, ao menos, um contorno na pagina principal de PrefCad. Utilizando essa função temos o assistente "estabelecer materiais", para incluir de forma rápida os perfiles no modelo. Se deverá selecionar o sistema a que pertence o modelo, os dados dos montantes e as travessas.



- **Esvaziar área** . Este botão estará acessível ao selecionar, al menos, um vão. Permite unir os vãos selecionados, e eliminar os materiais que continuem (se for o caso).
- **Desabilitar vão** b. Este botão estará accessível ao selecionar, al menos, um vão. Permite realizar modelos com formas (de "L", por exemplo), sem eliminar os vãos completamente da grid, (já que na maioria dos casos, pela estrutura do modelo de fachada, não convém elimina-los). Desta forma, os vãos desabilitados não se terão em conta, ainda que estejam visualmente no modelo.
- Linhas de desenho : Da acesso ao assistente para editar as propriedades dos "nós", insertar e editar divisões e posicionamento das ancoragens e comprovar os resultados uma vez realizado as análises estruturais.
- **Cotação automática** Este botão estará acessível sempre que exista, ao menos, um contorno na pagina principal de PrefCad. Permite cotar o modelo. Em caso de que o modelo já esteja cotado, se clicarmos novamente este botão, será apresentada uma mensagem indicando ao usuário que esta ação eliminará as cotas atuais, e voltará a cotar o modelo. Se o usuário clicar "Aceitar", se aplicará a nova cota. Para não realizar esta ação, clique no botão "cancelar".
- **Fixar** N. Este botão estará acessível ao selecionar, ao menos, um vão interno sem vidros (com hachura). Permite colocar vidros no vão selecionado, com o vidro estabelecido como por padrão na BD.
- Editar uniões IIII. Ao selecionar este botão, nas uniões se mostrará um ícone em cada união. Dependendo das regras de mecanizado estabelecido para cada "nó" (se tem ou não assinaladas, assim como a ordem,...) o ícone terá forma e cores diferentes. Um exemplo seria este: Ro clicar em cima do ícone com o botão direito do

mouse, permite editar tanto a união selecionada, como as uniões verticais e horizontais, ou também as de todo o modelo.



Figura 42. Editar uniões na estrutura do modelo de fachada.



9. Análise Estrutural em PrefCAD

Para realizar uma análise estrutural de um desenho em PrefCAD, acessaremos o menu "Edição", onde selecionaremos a opção "Linhas de Denheso". Também podemos acessar a este tema diretamente desde a barra de ferramentas de fachada clicando no botão , o também clicando nas teclas "Ctrl. + F".

😳 PrefCad - CadDoc1						
Archivo Modelo Elementos Comandos	Edici	ión Selección	Ver	Especial	Ventana	Ayuda
📄 🔍 🚽 🏰 Almacenamiento 🥵		Opciones de Dib	ujo			Ctrl+P
		Nivel Siguiente Nivel Anterior			Alt-	+Num + t+Num -
CadDoc1		Siguiente Nivel d	le Desi	tuento	Ctrl	+Num +
Obje		Anterior Nivel de	e Desci	Jentos	Ctr	l+Num -
tos	<u>⊞</u> I	Secciones				Ctrl+C
		Líneas Guía				Ctrl+L
		Líneas de Diseño)			Ctrl+F
		Edición de fórmu	ılas		Ctrl+	-Shift+F
		Edición de Union	es			Ctrl+U
		Edición de Union	es en	Cruz, T y e	xtensiones	Ctrl+T
		Edición de Opera	acione	s Manuales		Ctrl+H

Figura 43. Opção "Linhas de desenho" dentro do menu "Edição", em PrefCAD.

Desde aqui podemos editar as propriedades dos "nós", insertar e editar divisões de barras, posicionar ancoragens e comprovar os resultados uma vez realizado a análise estrutural. Vemos o procedimento para realizar estas tarefas:

9.1. Inserir Ancoragens

Para editar as propriedades e inserir ancoragens, clicamos com o botão direito do mouse sobre o "nó". Aparecerá uma galeria com as diferentes Ancoragens que podemos selecionar para as limitações de movimento e/ou giro nesse "nó". As peças que aparecem são as estruturais de cada ordem diferente das inseridas nas regras de mecanizado. Para selecionalas, posicionamos o mouse em cima das peças e clicamos com o botão esquerdo do mouse.



Figura 44. Imagem da Ancoragem.



27

Também podemos selecionar uma ancoragem para todos os "nós" centrais ao mesmo tempo, ou para os dois "nós" laterais de uma mesma linha. Para isto devemos ir a função indicada abaixo.

Nombre	Posición	Nudos Laterales	Nudos Centrales	Divide	Ancho en S
DL0	1.508,21)		
		5			

Figura 45. Editar as propriedades de um "nó".

9.2. Insertar / Editar divisões ou posicionar ancoragens

Para insertar uma divisão de barras, clicamos com o botão esquerdo do mouse sobre a regra da parte inferior da tela e a soltamos sobre o lugar onde queremos criar a divisão de barras.

Também podemos insertar novas linhas diretamente desde a tela de divisões, clicando no botão "acrescentar".



Figura 46. Insertar una divisão ou posicionamento de ancoragem.



Se pode estabelecer a posição e o nível de uma divisão. Para isto, nos situaremos sobre a linha de divisão, e clicando com o botão direito do mouse, selecionaremos a opção "Estabelecer" do menu contextual. Aparecerá uma janela para editar as propriedades (posição, o nível de "forjado", as distancias e propriedades da seção) da linha.

Posición 1587.2	Perfiles incluidos en el modelo en ese nivel de forjado:
Nivel de forjado 0 -	
Actualizar Distancias	
Distancia Anterior	322270 322390E
Distancia Posterior 0	
Ancho forjado en sección 0	
Posición Z en secciones 0	322390
Desplazamiento Operación 0	Aceptar Cancelar

Figura 47. Estabelecer una divisão por "forjado".

Para ter una visão mais completa dispomos da janela de linhas de "forjado", de divisões e de linhas guia para editar as propriedades genéricas de cada linha. Nestas encontramos informação de todas as linhas insertadas no modelo.

Linhas de "Forjado"

NOTIDIE	Posición	Nudos Laterales	Nudos Centrales	Divide	Ancho en Secciones	Z en Secciones	Desplazamiento O

Figura 48. Propriedades das linhas de "forjado" do modelo.

 Nombre: Nome da linha de "forjado" que aparece desenhada. Tem um máximo de 25 caracteres. Se pode personalizar para não ser visível o nome da linha, desabilitando a opção 'Ver nome linhas de forjado' do menu correspondente pelo botão direito do mouse.

 Ver nombre líneas de forjado
--

Figura 49. Menu para ver o nome das linhas de forjado.

- Posição: Posição relativa da linha de forjado com respeito à parte inferior da janela. Se a posição está definida mediante uma fórmula, este campo não se pode modificar.
- "Nós" Laterais: Ao clicar neste botão aparece uma galeria com as diferentes ancoragens que se podem selecionar para assinalar as limitações de movimento e/ou giro em todos os "nós" laterais.



- "Nós" Centrais Ao clicar neste botão aparece uma galeria com as diferentes ancoragens que se podem selecionar para assinalar as limitações de movimento e/ou giro em todos os "nós" centrais.
- Divide: Indica que nesse ponto, a linha receberá uma divisão e, portanto os perfis são divididos. Se estiver marcada esta opção, aparecerá também a aba "Divisões Horizontais" para editar as propriedades pertinentes.
- Visualização de Alvenaria: É possível configurarmos desde essa opção, a possibilidade de visualização da alvenaria, em alguns pontos da fachada.



Figura 50. Visualização de Alvenaria

Para visualizar em 2D a linha de "forjado", além de incluir um valor nesta tela, deverá ativar o botão "Ver forjados" no grupo "Fachadas" da aba "Visuais", dentro da Galeria em PrefCAD. Também se pode cotar a mesma, clicando no botão "Cotas de forjado", acessível na mesma aba.



Figura 51. Ver "forjados", e cotas de "forjados"



• Z em secciones: distancia Z a aplicar no desenho da linha de "forjado" na seção 2D.



Figura 52. Z em seções 2D

• Visualização de Usinagens: Se pode visualizar uma operação de usinagem aplicada as ancoragens, se antes definida.

Também existem nesta aba os botões "Ancoragens Inferiores" e "Ancoragens Superiores". Ao clicarmos, se mostram as opções dos tipos de peças possíveis, configuradas para a ancoragem superior e inferior. Desta forma, o usuário poderá selecionar a peça desejada, e escolher assim todas as ancoragens superiores e inferiores do modelo ao mesmo tempo.

Linhas de Divisão

Nombre	Posición	Nivel	Actualizar Distancias	Distancia Anterior	Distancia Posterior	Nudos Laterales	Nudos Centrales	Forjado		^	
DLO	1.544,67	0		0,00	0,00	<u> </u>			322270	322390E	
Añadir	Elimir	har	ß						-c -L		

Figura 53. Propriedades das linhas de divisão de um modelo.

Como se pode observar, nesta tela se pode editar as seguintes propriedades das linhas de divisão de barras e posicionamento de ancoragens:

- Nome: Nome da linha (igual que as linhas de "forjado").
- Posição: Posição relativa da linha de "forjado" com relação a parte inferior do modelo. Se a posição está definida mediante uma fórmula, este campo não se pode modificar.
- Nível: Nível de "forjado" que índica que perfis serão divididos por esta linha (somente aqueles que pertençam a este nível). Os perfis que viram a ser divididos aparecerão na vista lateral direita ao selecionar a correspondente linha. Este nível será um número inteiro, cujo valor mínimo será 0. Esta divisão partirá todos aqueles perfis que tenham assinalado o mesmo nível de "forjado" em PrefWise.
- Atualizar Distancia: Se este campo está desativado, a distancia de separação entre os tramos de perfil gerados ao dividir as barras (dilatação), será a definida na regra de mecanizado. Se está ativo, as distancias 'Distancia Anterior' e 'Distancia Posterior' se habilitaram e poderá sobrescrever para personalizar esta separação entre os tramos.



- Distancia Anterior: Se 'Atualizar Distancias' está ativo, esta será a distancia (dilatação) que se descontará ao tramo inferior gerado.
- Distancia Posterior: Se 'Atualizar Distancias' está ativo, esta será a distancia (dilatação) que se descontará al tramo superior gerado.
- "Nós" Laterais: Ao clicar neste botão aparece uma galeria com as diferentes ancoragens que se podem selecionar para assinalar as limitações de movimento e/ou giro em todos os "nós" laterais.
- "Nós" Centrais: Ao clicar neste botão aparece uma galeria com as diferentes ancoragens que se podem selecionar para assinalar as limitações de movimento e/ou giro em todos os "nós" centrais.
- Forjado: Se marcado, indica que esta linha tanto está sendo gerado para posicionamento de ancoragens, quanto divisão de barras.

Linhas Guia

000.07				1	Allollo	Lotito		
666,67				()	1			
1.544,67					1			
	1.544,67	1.544,67	1.544,67	1.544,67	1.544,67	1.544,67 1	1.544,67	1.544,67

Figura 54. Propriedade das linhas guia de um modelo.

Consideraremos linhas guia de um modelo, todas as linhas guia propriamente ditas, as de seções e as de "forjado", e desde esta vista editaremos as propriedades básicas (de Posição e visuais) das mesmas.

- Nome: Nome da linha (igual que nas linhas de "forjado").
- Posição: Posição relativa da linha com relação a parte inferior do modelo. Se a posição está definida mediante uma fórmula, este campo não se pode modificar.
- Fórmula: É possível definir a linha mediante uma fórmula matemática em função dos pontos do modelo. Para definir a fórmula matemática clique no botão que aparece a direita a coluna 'Fórmula' e aparecerá o seguinte diálogo:

PrefFor	mulaEdi	itor						E
						R		
Formula								
							Ver	rify
0			Int	7	8	9		>
pi	exp	In	Mod	4	5	6	*	<
sin	х^у	log	Asin	1	2	3	+	=
cos	x^2	n!	Acos	0		Borrar	-	>=
tan	1/×	×	Atan	#	<=	Variable		~
Neg				;				
						Ace	eptar	Cancelar

Figura 55. Diálogo para definir uma fórmula matemática associada a uma linha de "forjado".



Em este diálogo temos disponíveis todas às operações matemáticas permitidas, todas as variáveis do modelo e um botão para verificar que a sintaxes da função é correta.

- Cor: Cor da linha de "forjado". Para editar-la, clique no botão que aparece a direita da coluna 'Cor'. Aparecerá então o dialogo padrão de seleção de cor do Windows.
- Largura: Largura em pixels com o que se visualiza na linha de "forjado".
- Estilo: Estilo com que se visualiza a linha de "forjado" (pontos, raias, etc.).

9.3. Análise Estrutural

Para realizar a análise estrutural, selecionar em PrefCAD a opção de menu "Modelo", e dentro deste, a opção "Cálculo Estrutural". Também podemos acessar esta tela diretamente, clicando nas teclas "Ctrl. + S".



9.3.1. Calculo estrutural com base na pressão de vento

Aparecerá uma caixa de diálogo solicitando os dados de entrada requeridos para o cálculo segundo a pressão de vento.

Em concreto, é necessário o valor básico da pressão do vento, expressado em kilonewtons por metro quadrado.

Para comprovar os resultados estabelecidos para os perfis e vidros da fachada, é necessário indicar:

- A deflexão máxima dos perfis em Z (relativa ou absoluta).
- A deflexão máxima dos perfis em Y (relativa oo absoluta).
- A deflexão dos Vidros (relativa ou absoluta).

Para obter informação do resultado, estão disponíveis estas opções:

- Gerar arquivo SAP2000: se queremos gerar o arquivo SAP para comprovar os resultados deveremos marcar esta opção.
- Gerar Memoria de Cálculo: gera una memoria dos resultados com o nome do arquivo selecionado.



Cálculo Estructural	د
Valor básico de la presión del viento (KN/m2): 0.98	
Comprobación de resultados	
Deflexión Perfiles Z	Deflexión Perfiles Y
C Deflexión Absoluta Máxima	C Deflexión Absoluta Máxima
Deflexión Relativa Máxima L / 700	Oeflexión Relativa Máxima L / 700
Deflexión de vidrio	Generar Fichero SAP2000
C Deflexión Absoluta Máxima	
Deflexión Relativa Máxima L / 150	Generar Memoria de Cálculo
	Aceptar Cancelar

Figura 65. Dados necessários para realizar o Cálculo Estrutural (por pressão de vento).

Ao pulsar o botão "Aceitar", o programa realizará os cálculos oportunos em função da configuração que estabelecemos.

Quando o programa termina de realizar o cálculo estrutural, nos mostrará a seguinte mensagem.

Cálculo Estructural 🛛 🔀
El análisis se ha realizado correctamente
ОК

Figura 66. Mensagem informativa de que a análise de cálculo estrutural se realizou corretamente.

Em caso de que Prefcad não possa realizar o cálculo estrutural do modelo por falta de parâmetros, o programa mostrará uma mensagem informativa segundo seja o dado incompleto. Abaixo mostramos algumas destas mensagens.

ERROR	×
Required attribute 'Material' is missing.	
OK	

Figura 67. Os materiais no modelo não tem informação para estabelecer o cálculo.



Para visualizar os resultados do calculo estrutural por pressão de vento no modelo, na aba "Visuais" da "Galeria", se deverá clica no botão "Ver Deflexão Z" ou "Ver Deflexão Y".

Se mostrará então no modelo a deflexão em Z ou em Y dos perfis para este modelo, segundo os parâmetros estabelecidos, assim como também para o vidro.



Figura 69. Ver Deflexão Y

Quando a simbologia se apresenta na cor verde (como vemos nas seguintes imagens), significa que os perfis e os vidros são aptos para suportar a pressão de vento estabelecida.

Quando a simbologia se apresenta em cor vermelho, significa que os perfis e os vidros não são aptos para suportar a pressão de vento estabelecida.

Se posicionarmos o mouse em cima desta simbologia, o programa mostrará a deflexão calculada, e a deflexão máxima indicada no assistente do cálculo estrutural indicado pelo usuário.





Figura 70. Simbologia de Deflexão Y. Em verde, é correta. Em vermelho, não cumpre deflexão em Y.



Figura 71. Simbologia de Deflexão Z. Em verde, é correta. Em vermelho, não cumpre deflexão em Z.



Figura 72. Simbologia de Deflexão do vidro. Em verde, é correta. Em vermelho, não cumpre a deflexão.

CONTATE NOSSO DEPARTAMENTO DE SUPORTE TÉCNICO QUE ATENDE DE SEGUNDA A SEXTA DAS 08H30 ÀS 12H E DAS 13H30 ÀS 17H.

suportepreference@esquadgroup.com.br

(15) 3035.8250

Tutorials www.esquadgroup.com.br/TutorialPrefSuite



Rua Ernestina Vieira Neves, 366 | Jd. São Marcos | 18056-630 | Sorocaba | SP